

Spieldaten 2025/26

nur öffentliche Veranstaltungen

01. Juni 2025

Unity Schweiz Bern (Königweg 1a)

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

08. Juni 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

14. Juni 2025

Zollhausbar Lerchenfeld als Rosenkavaliere

Ab 21.00 Uhr bis 01.00 Uhr

18. Juni 2025

Dorfmatte Münsingen

Ab 14.30 Uhr bis 17.00 Uhr

25. Juli-27. Juli 2025

Strandfest Vinelz mit Nonstop Band

Ab 19.00 Uhr bis 24.00 Uhr

01. August 2025

Rössli Uetendorf mit Tommaso

Ab 11.00 Uhr bis 16.30 Uhr

09. August 2025

Waldfest Grossaffoltern mit Nonstop Band

Ab 18.00 Uhr bis 24.00 Uhr

13. August 2025

Dorfmatte Münsingen

Ab 14.30 Uhr bis 17.00 Uhr

27. August 2025

Lötschbergsaal Spiez

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

12. September 2025

Zollhausbar Lerchenfeld

Ab 21.00 Uhr bis 01.00 Uhr mit Die Rosenkavaliers

14. September 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

17. September 2025

Dorfmatte Münsingen

Ab 14.30 Uhr bis 17.00 Uhr

28. September 2025

Unity-Schweiz Bern (Königsweg 1a)

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

05. Oktober 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

08. Oktober 2025

Oktoberfest Dorfmatte Münsingen

Ab 14.30 Uhr bis 17.00 Uhr

26. Oktober 2025

Unity-Schweiz Bern (Königsweg 1a)

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

09. November 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

12. November 2025

Dorfmatte Münsingen

Ab 14.30 Uhr bis 17.00 Uhr

16. November 2025

Unity-Schweiz Bern (Königweg 1a)

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

19, 21+22. November 2025

Dancing Schönbrunnen Münchenbuchsee

Ab 21.00 Uhr bis 02.00 Uhr mit Nonstop Band

13. Dezember 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

14. Dezember 2025

Unity-Schweiz Bern (Königweg 1a)

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

21. Dezember 2025

Café Hueber Bern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

01. Februar 2026

Rest. Rössli Safern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr Die Rosenkavaliers

15. Februar 2026

Rest. Rössli Safern

Ab 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr

05. September 2026

Schlossgut Münsingen

Ab 20.00 Uhr bis 24.00 Uhr Die Rosenkavaliers

